

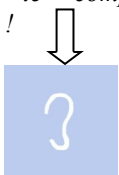
Larguez les amarres...  
...partez à la recherche de l'Eau vive !



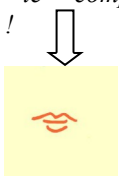
1ère partie



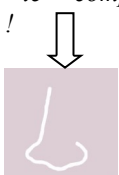
**Regardez** de l'eau, notez tout ce que vous voyez. Il n'y a que vos yeux qui entrent en jeu ! Une fois que tout le monde a trouvé faites le compte des points !



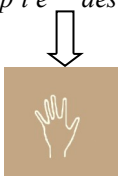
**Ecoutez** l'eau, notez tout ce que vous entendez. Il n'y a que vos oreilles qui entrent en jeu ! Une fois que tout le monde a trouvé faites le compte des points !



**Goûtez** de l'eau, notez tout ce que vous savourez. Il n'y a que votre bouche qui entre en jeu ! Une fois que tout le monde a trouvé faites le compte des points !



**Sentez** de l'eau, notez tout ce que vous humez. Il n'y a que votre nez qui entre en jeu ! Une fois que tout le monde a trouvé faites le compte des points !

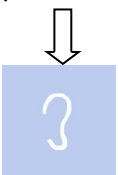


**Touchez** de l'eau, notez tout ce que vous ressentez. Il n'y a que votre corps qui entre en jeu ! Une fois que tout le monde a trouvé faites le compte des points !

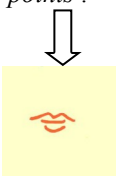
2e partie



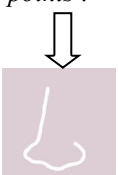
A partir de tout ce que vous avez vu de l'eau, partagez ce qu'elle dit de vous-même, du mystère de la vie. Comptez vos points !



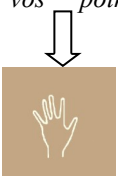
A partir de tout ce que vous avez entendu de l'eau, partagez ce qu'elle dit de vous-même, du mystère de la vie. Comptez vos points !



A partir de tout ce que vous avez goûté avec de l'eau, partagez ce qu'elle dit de vous-même, du mystère de la vie. Comptez vos points !



A partir de tout ce que vous avez senti à partir de l'eau, partagez ce qu'elle dit de vous-même, du mystère de la vie. Comptez vos points !



A partir de tout ce que vous avez senti en touchant de l'eau, partagez ce qu'elle dit de vous-même, du mystère de la vie. Comptez vos points !

3e partie



Cherchez des textes bibliques en lien avec l'eau :

- Dans votre mémoire
- Dans votre bible
- À partir de votre ordinateur

Le jeu qui révèle les choses essentielles de la Vie !

4e partie



La dernière partie fait appel à votre imagination ! Cherchez de nouvelles expériences à faire avec de l'eau.

Exemples :

- Observer de l'eau au microscope.
- Aller à la piscine pour prendre conscience de ce que vous ressentez
- Essayer de détourner un petit ruisseau avec des pierres, de la terre du sable...

Première partie du jeu

- Vous disposez de l'eau au centre de la famille
- Vous ouvrez vos cinq sens: la vue, l'ouïe, le goût, l'odorat et le toucher. Notez tout ce que vous trouvez. Chaque participant gagne 1 point par chose trouvée. Il marque 2 points s'il est le seul participant à avoir trouvé.

Deuxième partie du jeu

- A partir de ce que vous avez noté mais aussi à partir de toutes vos expériences de l'eau, notez en quoi votre vie ressemble à l'eau. Qu'est-ce qu'elle reflète de vous-mêmes ? Qu'est-ce qu'elle dit de vous-mêmes ? (Cf. exemples au verso) Ce qu'elle vous enseigne sur le mystère de la vie ! Chaque participant peut répondre à ces questions en réalisant un dessin. Comptez 5 points par choses trouvées.

Troisième partie du jeu

- Vérifiez si le Peuple de Dieu a fait la même expérience de l'eau que vous ! Cherchez dans votre mémoire si vous vous souvenez d'un texte biblique où l'eau est présente. Ouvrez ensuite votre bible, allumez votre ordinateur ([www.aelf.org](http://www.aelf.org)) et cherchez ces textes et d'autres encore. Chacun choisit un texte et dit comment il le comprend à partir de tout ce qui a été partagé... Vos points ne vous servent pas à gagner ce jeu mais tout ce que vous avez noté vous aident à mieux comprendre la Parole de Dieu ! Vous allez même découvrir une nouvelle manière de les comprendre.

Quatrième partie du jeu

- Faites le lien entre ce que vous avez découvert et de nouvelles expériences de l'eau que vous allez faire au long de votre vie.

Remarques importantes :

- Comme vous partagez vos expériences et non pas vos idées, aucune réponse n'est fausse. Pour autant que les participants partagent leurs expériences !
- Ce jeu peut se vivre à partir de n'importe quel symbole de la création. P.ex. la terre, l'air, la lumière, l'arbre, la montagne etc...

Exemple: la pierre

Jouez en famille !

1ère partie



Jé vois une pierre blanche, lumineuse...

2e partie



Cette pierre me rappelle ma vocation, rayonner...

3e partie

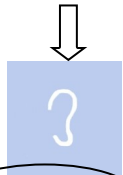


« Tu es Pierre et sur cette pierre je bâtirai mon Eglise » (Mt 16,18)  
« Qui nous roulera la pierre devant le tombeau ? » (Mc 16,3)

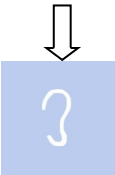
4e partie



- Construire un mur
- Gravir une paroi rocheuse.
- Ecouter le conte « La princesse de pierre » de Grimm
- .....

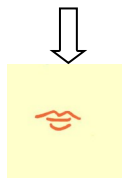


Jé n'entends rien... sauf si je la frappe avec ma main...

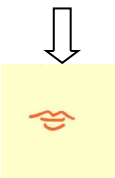


Cette pierre est forte, solide mais elle ne dit rien, elle me fait penser à la force de la Vie éprouvée dans le silence...

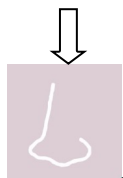
La pierre du tombeau irradiée par la résurrection mais qui résiste... La mort est aussi indigeste... nous sommes tirés de la terre, mortels... mais aussi solides dans la foi... Il est difficile de pardonner mais avec le Christ nous y parvenons, nous retrouvons la joie d'aimer...



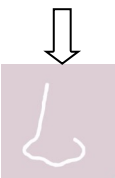
Je ne peux pas goûter cette pierre, elle me résiste...



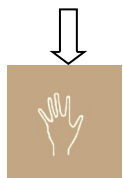
Tout ne se mange pas... cette pierre me rappelle qu'il y a des forces qui me résistent, des choses que je ne peux pas avaler...



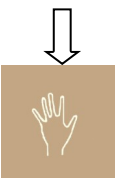
Elle a un goût de terre...



L'homme est aussi tiré de la terre...



La pierre est lisse et agréable à toucher....



Je peux être solide et en même temps agréable...

- Pour prolonger votre partage et l'enrichir, vous pouvez inviter :
- Un tailleur de pierre qui maîtrise par son art la matière.
  - Un mineur qui affronte la dureté des roches avec ses dangers et ses défis
  - Un maçon qui utilise la pierre pour construire des édifices
  - Un guide de montagne qui défie les parois rocheuses
  - .....

Remarques importantes :

- Comme vous partagez vos expériences et non pas vos idées, aucune réponse n'est fausse. Pour autant que les participants partagent leurs expériences !
- Ce jeu peut se vivre à partir de n'importe quel symbole de la création. P.ex. la terre, l'air, la lumière, l'arbre, la montagne etc...